

Beantwoording vragen SGP-fractie over agendapunt 13 Kwijtscheldingsverordening

Raadscommissievergadering van: **05-09-2023**

Vraag	Antwoord
<p>In het raadsvoorstel staat:</p> <p>Maatschappelijke participatie: Voor de voorgestelde aanpassingen is geen overleg gevoerd met inwoners of adviesorganisaties.</p> <p>Waarom is ervoor gekozen om bijvoorbeeld niet de adviesraad sociaal domein hierbij te betrekken?</p>	<p>De verhoging die wordt voorgesteld betreft de maximale bedragen voor kwijtschelding zoals door de minister zijn vastgesteld. Deze bedragen zijn lager dan de norm die gehanteerd wordt voor de minimaregelingen (130% van de bijstandsnorm). Het leek ons niet waarschijnlijk dat inwoners of de adviesraad sociaal domein zouden adviseren om de bedragen lager vast te stellen dan de maximale bedragen die nu worden voorgesteld.</p>
<p>De geschatte extra kosten voor kwijtschelding riolering worden voorzien vanuit het budget riolering.</p> <p>a) Uit welk budget wordt de reeds bestaande kwijtscheldingsregeling voor het onderdeel riolering betaald?</p> <p>b) Waarom wordt er vanuit het oogpunt van financiële inzichtelijkheid niet voor gekozen om ook dit onderdeel vanuit de minimaregeling te bekostigen en (eventueel) een voorstel te doen het budget voor minimaregelingen te verruimen tot het benodigde bedrag?</p>	<p>A. Kwijtschelding valt volgens de BBV onder inkomensregelingen en wordt ook zo verantwoord. In de berekening van heffingen zoals de rioolheffing mogen de kosten voor kwijtschelding echter meegenomen worden. Dit is bij ons gebruikelijk en de dekking vindt dan ook plaats via de rioolheffingen.</p> <p>B. Het blijft financieel inzichtelijk hoeveel er totaal aan kwijtschelding toegekend wordt. Er vindt geen splitsing van kosten plaats in oude en nieuwe regeling. Dekking uit minimaregelingen betekent een extra last voor de begroting en dekking via rioolheffing is geen last voor de begroting. Het niet langer opnemen van de kwijtscheldingskosten in de heffingen betekent een grotere last voor de begroting.</p>